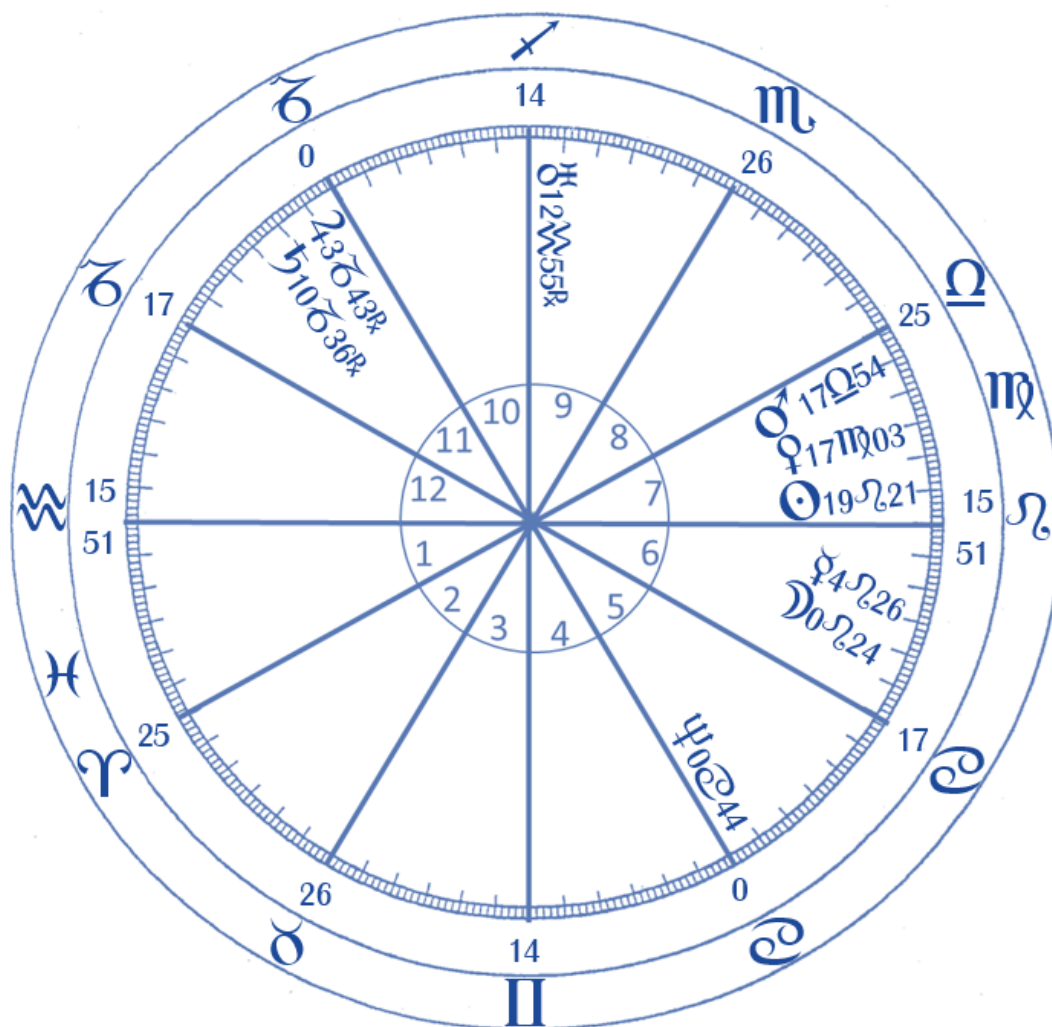


Interpretação sobre Vocação e Saúde

GEORGE S. M.

NASCIDO EM 12 DE AGOSTO DE 1901 ÀS 7:45 PM

EDIMBURGO, ESCÓCIA



Há pessoas que são incapazes de realizar mais do que uma única tarefa específica e que precisam executá-la de uma maneira muito particular; caso contrário, não conseguem realizá-la de forma alguma. Elas são muito infelizes, pois, se acontece — como é frequente — de não encontrarem a oportunidade exata em que se encaixem, tornam-se como destroços à deriva no mar da vida, levadas de um lado para outro por qualquer vento que sopra. George, de modo algum, pertence a esse grupo; ele é versátil e capaz de se adaptar a qualquer ambiente. Isso fica evidente pelo fato de que, em seu mapa

natal, os Astros encontram-se dispersos pelos Signos. Contudo, quando estão assim espalhados — e com a Lua em Conjunção com Mercúrio na 6ª Casa, como é o caso dele —, existe o risco de a pessoa saltar de uma atividade para outra sem se fixar em nada; afinal, tanto a Lua quanto Mercúrio possuem um movimento rápido, e a 6ª Casa está associada ao trabalho. Essa inquietação interior, que o impulsiona a buscar sempre horizontes distantes — sob a ilusão de que são “mais verdes” e agradáveis do que o lugar onde ele se encontra —, talvez seja o maior obstáculo para um jovem. Isso é especialmente prejudicial nos anos em que ele deveria estar aprendendo um ofício, um comércio ou uma profissão — período em que sua atenção deveria estar totalmente voltada para a tarefa que tem em mãos.

George é muito inteligente, pois Marte — o Planeta da energia dinâmica — forma um Sextil com Urano, o Planeta da intuição, e com o Sol também, a fonte da vida que ilumina tudo o que toca com seus raios. Ao deixar um lugar, ele não terá dificuldade em encontrar outro; contudo, é fácil perceber que isso não lhe trará benefícios, já que ele nunca permanece tempo suficiente em um local para que as pessoas descubram o quão brilhante ele realmente é. Afinal, ninguém é designado para cargos de responsabilidade e bem remunerados logo no momento em que chega pedindo um emprego. Portanto, você deve se empenhar seriamente junto a George para que ele permaneça em um único local e em um mesmo tipo de trabalho por um período razoável; caso contrário, ele terá a experiência desagradável de ver outros — que não possuem nem metade de sua capacidade — ocupando cargos de confiança e responsabilidade, enquanto ele talvez precise recorrer a essas mesmas pessoas para pedir um emprego.

George possui uma excelente aptidão mecânica, especialmente no que diz respeito à eletricidade, pois Marte — quando com Aspectos benéficos — fortalece a faculdade construtiva e confere habilidade para trabalhar com metais ou fogo. Urano, que é o Planeta mais elevado no horóscopo, representa a eletricidade em todas as suas vertentes; além disso, o Sol fortalece Marte por meio de um Sextil.

Sendo assim, o ideal seria que George ingressasse na área elétrica e aprendesse a vertente mecânica dessa ciência. Existe, inclusive, uma maneira de ele satisfazer seu desejo de viajar — seu “espírito andarilho” —: ascender a um cargo de engenheiro em uma empresa de transportes adequada, onde ele poderá viajar enquanto exerce sua profissão. Se conseguir isso, ele poderá, por assim dizer, “rir” da Lua e de Mercúrio,

pois estará fazendo um uso legítimo dessas energias, em vez de permitir que elas o façam ficar de um lado para o outro, sem rumo fixo.

Outro ponto: muitas pessoas consideram a eletricidade algo perigoso de se manusear — e, para alguns, realmente é. Isso provavelmente se deve a uma desarmonia elemental que faz com que essas pessoas entrem em conflito com as correntes elétricas; da mesma forma, há quem consiga lidar com cães ou cavalos bravios sem sofrer danos, enquanto outros, por medo, acabam se ferindo ao interagir com tais animais. George jamais sofrerá danos causados por maquinário, fogo ou eletricidade, uma vez que Marte não apresenta qualquer aflição; pelo contrário, como mencionado, ele forma um Sextil com o “Pai do Fogo” — o Sol — e, também, com Urano, o Planeta da eletricidade.